



European Digital Education for Social Inclusion and Global Neighbourhood

Quer obter conhecimentos em:

Robótica

**Desenvolvimento
de aplicações**

Impressão 3D

A Internet das Coisas

Programação

**Desenvolvimento de
páginas Web**

Modelação 3D

**Inscreeva-se para frequentar
OS CURSOS**

Matenha-se em contacto com um dos nossos Hotspots de Formação em TIC e ajudá-lo-emos a melhorar as SUAS competências digitais.

Encontre o seu Hotspot de Formação em TIC mais próximo aqui:



Scan me

A formação é financiada pela União Europeia e é gratuita!

www.e-designproject.eu



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

O projeto E-DESIGN é co-financiado pela Comissão Europeia, ao abrigo do programa ERASMUS+.

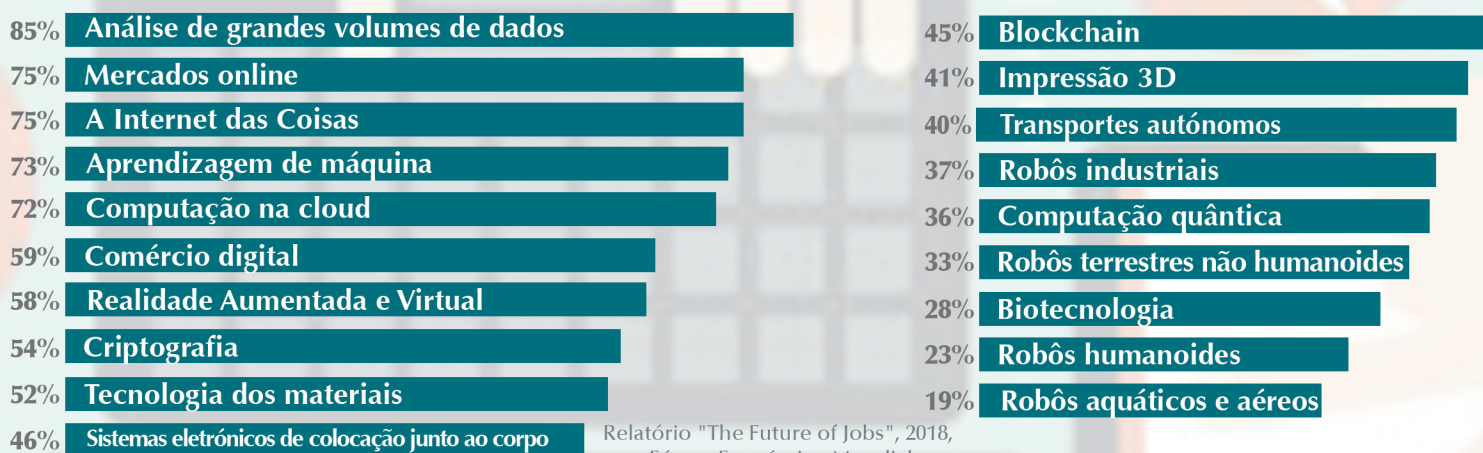
O apoio da Comissão Europeia à produção desta publicação não constitui um aval do seu conteúdo, que reflete unicamente o ponto de vista dos autores, e a Comissão não pode ser considerada responsável por eventuais utilizações que possam ser feitas com as informações nela contidas.



Porque é que competências nas TIC são importantes? As TIC são um setor em crescimento?

Atualmente, 71% de todos os empregos exigem algum nível de competências digitais. Num futuro próximo, 90% dos empregos exigirão, no mínimo, competências digitais básicas. Postos de emprego completamente novos serão criados em áreas que ninguém conhece hoje. O mercado de trabalho mudará rapidamente nos próximos anos. Em contraste, cerca de metade de toda a população europeia com idade entre os 16 e os 74 anos não possui competências digitais básicas.

Está na hora de adquirir algum conhecimento digital!
Estas são as competências TIC cuja procura aumentará ainda mais no futuro:



Relatório "The Future of Jobs", 2018,
Fórum Económico Mundial

Quer saber como lidar com a mudança e como se preparar para o mercado de trabalho digital?

Deseja começar a trabalhar no setor da tecnologia da informação e comunicação (TIC)?

Inscreva-se nos cursos oferecidos pelo Hotspot de TIC mais próximo!

O projeto europeu E-DESIGN organizará Hotspots de Formação em TIC em áreas sociais ou escolas de municípios da sua região, onde formadores experientes disponibilizarão atividades de aprendizagem gratuitas que melhorarão as suas competências digitais e prepará-lo-ão para os desafios de um mercado de trabalho em constante mudança, bem como aumentarão as suas oportunidades de trabalho futuro. Nas atividades de aprendizagem, terá a oportunidade de aprender conteúdo relacionado com a impressão e modelagem 3D, programação, Internet das coisas, entre outros. Poderá também participar em competições internas e realizar os seus próprios projetos.

Os cursos não abordam apenas competências técnicas! Existem competências pessoais que as próprias máquinas não conseguem dominar facilmente e, portanto, são igualmente importantes para os colaboradores. Alguns exemplos são:

- **pensamento crítico e resolução de problemas**
- **flexibilidade e criatividade**
- **recetividade e inteligência emocional**
- **comunicação, colaboração e negociação**
- **planeamento e gestão**

WWW.E-DESIGNPROJECT.EU

O projeto E-DESIGN é co-financiado pela Comissão Europeia, ao abrigo do programa ERASMUS+.



As opiniões expressas nesta publicação são, unicamente, da responsabilidade dos seus autores, não podendo a Comissão Europeia ser responsabilizada pela utilização que possa ser feita das informações nela contidas.



O Hotspot de Formação em TIC na sua localidade disponibilizará atividades de aprendizagem que melhorarão as suas competências digitais e pessoais.

Ao participar:

adquirirá conhecimentos e competências para desenvolver o seu próprio projeto relacionado com as TIC, o qual poderá aprensetar em entrevistas de candidatura e emprego;

desenvolverá pensamento crítico e competências cívicas;

ficará mais confiante para lidar com o pensamento conceptual e a resolução de problemas complexos;

ficará mais consciente da dimensão europeia (as competências digitais proporcionam oportunidades no mercado de trabalho Europeu) e as suas exigências e benefícios a nível individual;

criará sinergias nacionais e internacionais;

desenvoverá competências para lidar com as necessidades da inclusão social;

compreenderá a importância e a mais-valia das competências digitais para o futuro dos empregos, bem como enfrentará desafios digitais em grupo que servirão como meio para interagir com participantes de diferentes culturas/contextos.

desevolverá autonomia;

Matenha-se em contacto com a sua comundiade e fique ligado ao mundo!

**JUNTE
-SE
A NÓS
AGORA!**

Matenha-se em contacto com um dos nossos Hotspots de Formação em TIC e ajudá-lo-emos a melhorar as SUAS competências digitais.

Encontre o seu Hotpost de Formação em TIC mais próximo aqui:

A formação é financiada pela União Europeia e é gratuita!



Scan me



WWW.E-DESIGNPROJECT.EU



European Digital Education for Social Inclusion and Global Neighbourhood



A FEW WORDS ABOUT THE PROJECT



O projeto europeu "E-DESIGN - European Digital Education for Social Inclusion and Global Neighbourhood" visa promover a inclusão social e combater as desigualdades sociais através do fortalecimento das competências digitais da população que não tem acesso a este tipo de atividades de aprendizagem, a fim de aumentar as suas oportunidades no mercado de trabalho e a participação ativa na comunidade. O projeto responde ao desafio possibilitando que futuros trabalhadores adquiram as competências exigidas pelo mercado de trabalho da Indústria 4.0.

Ao estabelecer Hotspots de Formação em TIC descentralizados em áreas sociais, escolas e outros locais adequados nas comunidades de cinco países europeus, o projeto E-DESIGN potencia o acesso à formação em TIC por parte de grupos desfavorecidos, possibilitando o fortalecimento das suas competências digitais e pessoais.

7

países

20

Hotspots de Formação em TIC

Os Hotspots de Formação em TIC oferecem cursos gratuitos criados de forma a que a aquisição de competências aconteça de forma intuitiva, sob a supervisão e apoio de formadores experientes. Os participantes contactarão com conteúdos interessantes, como impressão e modelação 3D, programação, Internet das coisas, etc. O design inovador da oferta formativa é facilitador dos processos de inclusão social através da participação, visto que participantes de contextos diversos trabalharão em grupo para enfrentar os desafios das TIC. Os participantes mais empenhados poderão participar em competições, realizando os seus próprios projetos em pequenos grupos. Participantes de todos os países parceiros terão a oportunidade de trocar ideias e ajudar-se mutuamente utilizando as redes sociais como plataforma de comunicação.



O projeto E-DESIGN também oferece atividades de formação para formadores, a fim de permitir que professores e voluntários continuem com as ofertas e alcancem uma implementação sustentável dos Hotspots de Formação em TIC.

Os participantes terão a oportunidade de aprender conteúdo relacionado com:

Robótica

Impressão 3D

Modelação 3D

A Internet das Coisas

Programação

Desenvolvimento de páginas Web

Desenvolvimento de aplicações

Etc.

WWW.E-DESIGNPROJECT.EU



European Digital Education for Social Inclusion and Global Neighbourhood

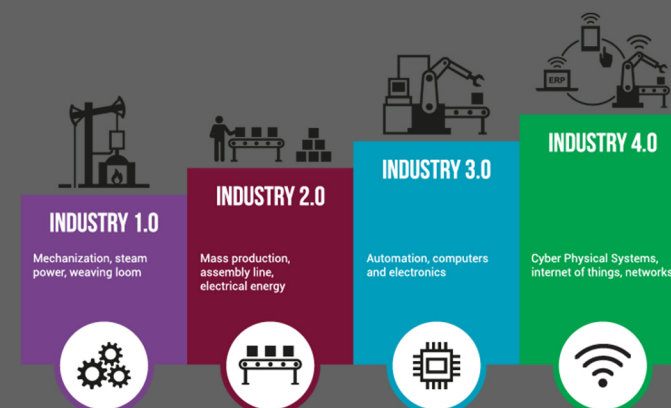
PORQUE É QUE COMPETÊNCIAS NAS TIC SÃO IMPORTANTES NA UE?



A digitalização muda o mercado Europeu, mais especificamente:

- Os trabalhos rotineiros estão a ser descontinuados pelas Tecnologias da Informação e Comunicação (TIC).
- Outros empregos tornam-se mais complexos e requerem mais conhecimento das TIC.
- Nos próximos anos haverá avanços enormes em tecnologias emergentes em áreas como inteligência artificial, biotecnologia ou veículos totalmente autónomos.
- Em 2035, cerca de 65% das crianças que atualmente estão na escola ocuparão cargos que ainda não existem.

Em 2016, perguntaram a empresários de pequenas e médias empresas o que os impedia de digitalizar os seus negócios. 67% responderam que havia uma falta generalizada de competências TIC nos recursos humanos, enquanto 55% responderam que não possuíam colaboradores qualificados.



A escassez de competências tomou-se um grande obstáculo à digitalização da economia. Num futuro próximo, 90% de todos os empregos exigirão, no mínimo, competências digitais básicas.

Existe também uma necessidade crescente de profissionais altamente qualificados em TIC na UE: no período de 2000 a 2010, o número de europeus que trabalhou como profissionais de TIC (programadores e assistentes de informática) quase duplicou (de 2,7 milhões para 4,1 milhões). De acordo com a Comissão Europeia haverá até 756.000 postos de trabalho por preencher na área das TIC, na Europa, até 2020 - uma diferença que tende a acentuar-se. Todavia, há um reduzido interesse dos jovens em enverdar por uma carreira profissional de TIC.

O projeto E-DESIGN é co-financiado pela Comissão Europeia, ao abrigo do programa ERASMUS+.

As opiniões expressas nesta publicação são, unicamente, da responsabilidade dos seus autores, não podendo a Comissão Europeia ser responsabilizada pela utilização que possa ser feita das informações nela contidas.



WWW.E-DESIGNPROJECT.EU

DÉFICE DE COMPETÊNCIAS DIGITAIS

& COMO REDUZI-LO

European Digital Education for Social Inclusion and Global Neighbourhood



Estas são as competências TIC cuja procura aumentará ainda mais no futuro:



O QUE É O DÉFICE DE COMPETÊNCIAS DIGITAIS?

Apesar da necessidade de competências nas TIC, quase metade de toda a população europeia com idades compreendidas entre os 16 e os 74 anos não possui competências digitais básicas. Esta discrepância significativa entre a necessidade de trabalhadores qualificados ao nível das TIC e a oferta de cidadãos europeus que adquirem estas competências chama-se "défice de competências digitais".

COMO REDUZIR O DÉFICE DE COMPETÊNCIAS DIGITAIS?

Para reduzir o défice de competências digitais, bem como a escassez de trabalhadores qualificados, as sete entidades parceiras do projeto E-DESIGN, financiado pelo programa Erasmus+, criam pelo menos 20 Hotspots de Formação em TIC em cinco países, disponibilizando assim oferta formativa nesta área. Os cursos são gratuitos para os participantes e permitem que pessoas com diversas origens aprendam juntas. O formato das aulas incentiva os participantes a aprenderem autonomamente, a fim de dominarem novos conceitos de forma independente.

Os cursos não abordam apenas competências técnicas! Existem competências pessoais que as próprias máquinas não conseguem dominar facilmente e, portanto, são igualmente importantes para os colaboradores.

Alguns exemplos são:

- pensamento crítico e resolução de problemas
- flexibilidade e criatividade
- comunicação, colaboração e negociação
- planeamento e gestão



De acordo com dados publicados, pelo Eurostat, no Relatório sobre o Índice de Economia e Sociedade Digital de 2019:

51% da população europeia tem apenas competências digitais básicas, enquanto 49% nem sequer tem conhecimentos básicos de competências digitais.

COMPETÊNCIAS TÉCNICAS

Codificação e Programação	Gestão de Pessoas
Depuração de erros	User experience design
Raciocínio analítico	Aprendizagem ativa

ÁREAS DA TIC

Computação na cloud	Cibersegurança	Robótica
Internet das Coisas	Aprendizagem de Máquina/	Web Design
Blockchain	Inteligência artificial	Design de UX/
Análise de dados	Desenvolvimento web	UI
Ciência da computação	Redes Sociais	



Scan me

European Digital Education for Social Inclusion and Global Neighbourhood



A parceria

O consórcio do projeto E-DESIGN – European Digital Education for Social Inclusion and Global Neighborhood é constituído por sete entidades de seis países diferentes:

ZAUG da CodeDoor da Alemanha, CEPROF de Portugal, EILD da Grécia, CIP do Chipre, CSC de Itália e Kauko da Lituânia.

ZAUG
gmbh



Se quiser saber mais sobre o projeto, mantenha-se em contacto!

Encontre o seu Hotspot de Formação em TIC mais próximo aqui:



Scan me

A formação é financiada pela União Europeia e é gratuita!

O projeto E-DESIGN é co-financiado pela Comissão Europeia, ao abrigo do programa ERASMUS+.

As opiniões expressas nesta publicação são, unicamente, da responsabilidade dos seus autores, não podendo a Comissão Europeia ser responsabilizada pela utilização que possa ser feita das informações nela contidas.



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

W: WWW.E-DESIGNPROJECT.EU
E: INFO@E-DESIGNPROJECT.EU